



Journées du réseau FIGURE 2023

université
de BORDEAUX

 Réseau Figure
DOSSIER RECHERCHE - BOUTIQUE DE L'ÉDUCATION

Les jeux sérieux / *serious game*

*Parce que les méthodes traditionnelles
d'enseignement ne sont pas toujours efficaces et
adaptées à tous*

Vendredi 20 Novembre



Quelques mots d'introduction

- «*le jeu est la principale source de développement des enfants, que ce soit sur le plan affectif, social, physique, langagier ou cognitif*» (L. Vygotsky).
- rôle important du jeu dans la psychologie du développement et dans la socialisation des individus.
- développe les capacités à chercher des solutions, à avoir un esprit positif, une attitude ludique face au monde.
- deux types de jeux : les jeux libres et les jeux de société (complémentaires)
 - › *jeux libres : développent l'autonomie, en créant ses propres règles, permet le développement personnel et le développement de la personnalité. Ce type de jeu oblige à être inventif et créatif*
 - › *jeux de société : l'individu perd en liberté mais gagne en socialisation, en culture*

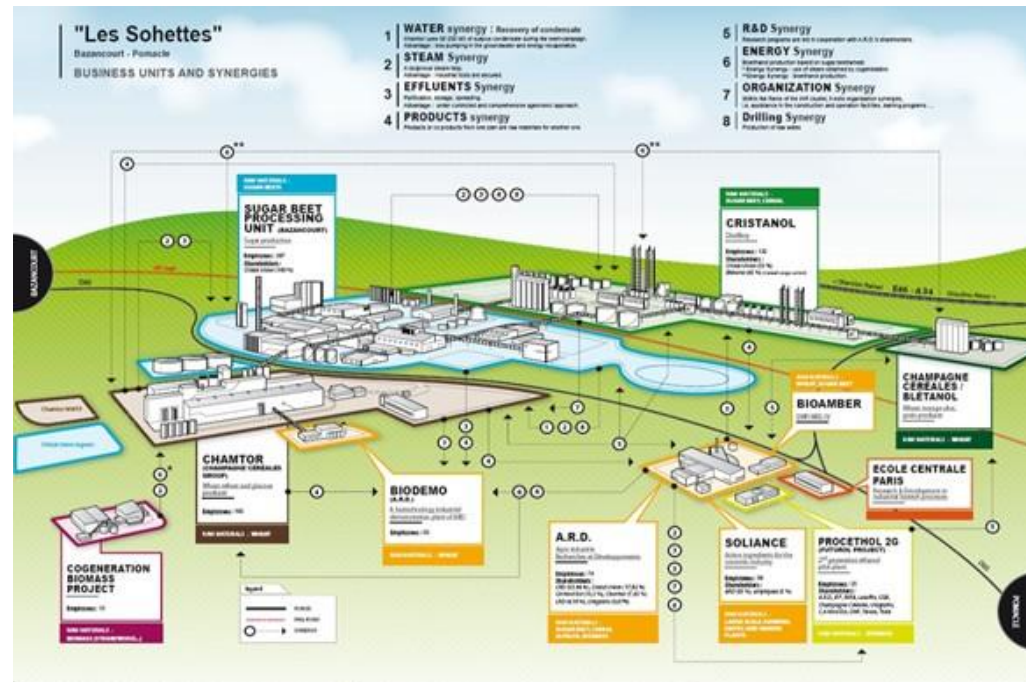
Perçu comme une activité amusante et délassante, le jeu ...

- motive, facilite la concentration et stimule la mémoire;
 - rend actif, permet de collaborer et partager avec ses partenaires;
 - incite à verbaliser sa pensée, à argumenter ses choix;
 - permet de développer des méthodes de travail, de suivre une logique, un raisonnement;
 - permet de stimuler diverses compétences en même temps : le verbal, le mental, la logique, le calcul...
 - donne un but précis, concret et incite à s'impliquer.
-
- le joueur est moins soumis au stress, à la peur de l'erreur et de l'échec.

Quelques exemples

→ C'est encore mieux quand ce sont des étudiants qui créent le jeu dans le cadre d'un projet !

- › *Votre mission est de comprendre et de faire comprendre, de façon ludique, aux plus jeunes, les interactions entre les 15 entreprises présentes sur le site de la bioraffinerie*



Quelques exemples

→ 2 outils de médiation scientifique ont été créés

› Bob le blé et Betty la betterave, pour les petits



Quelques exemples



- 2 outils de médiation scientifiques ont été créés
 - › Crée ta bioraffinerie, pour les plus grands



A tout de suite pour le découvrir

Quelques exemples

- › Bioeconomy game, issu d'un projet européen Université de Teesside (UK) et York (Canada)



A tout de suite pour le découvrir